Semesterprüfung

19 December 2014

13:59

* + Try-catch-Blöcke
    - Basics
  + Comparable/ Comparator
    - siehe Aufgabe
  + try-with-resources
    - siehe Filestreams
  + FileReader
    - char = -1 -> EOF
    - Einfaches File auslesen
  + Vererbung/Polymorphie
    - Praxis
    - Tier mache Geräusch -> siehe gailer
  + Interfaces
    - ähnlich wie oben
  + ActionListener (anonyme Klasse/extends)
  + LinkedList, ArrayList
  + Anhand von UML/Text Klassen schreiben
    - Nicht UML erstellen
  + Konstruktoren
    - super, wann wie warum
  + Generics
    - Evtl.
  + Foreach
    - iterator, iterable
    - for(:)
  + Java API
    - No Warehouse